Onderzoeksplan

Onderzoeksdoel

Het doel van dit interview is om erachter te komen hoe de doelgroep van ASML er precies uit ziet, en welke eisen deze doelgroep stelt aan hun toekomstige werkgever/stagebedrijf. Aan de hand van deze informatie kunnen we een accuraat persona opstellen, en de mediacampagne van ASML richting geven.

Doelgroep

De doelgroep van ASML zijn technische universiteitsstudenten. Specifieker gezien, de top van de universiteitsstudenten. Om deze groepen van elkaar te scheiden zullen we hier naar vragen.

Locatie

Om deze doelgroep te benaderen zullen we deze opzoeken. Dit is het effectiefst te doen door naar het Technische Universiteit terrein te gaan in Eindhoven.

Wanneer

Het interview zal woensdag 07-03-2017 plaats vinden.

Tijdsduur

Ongeveer 4 a 5 min.

Interview 1

Onderzoeksvraag

Wat zijn de kenmerkende factoren voor de doelgroep, en hoe uiten deze factoren zich in de zoektocht naar werk?

Deelvraag 1

Vragen om bekend te raken met de doelgroep van ASML

1. Wat is je leeftijd?
2. Wat zijn je interesses?
3. Welke studie volg je ?
4. Hoe ben je bij deze studie gekomen?
5. Wat doe je naast je studie?
6. Heb je een Bijbaan/baan?
7. Op welke social media platform ben je actief?
8. Zijn er kanalen die je expliciet volgt ?
9. Zijn er youtube/vloggers die je volgt ? (Nederlandse of engelse kanalen?)
10. Zijn er bepaalde websites die je vaak bezoekt?

Deelvraag 2

Hoe ben jij op zoek naar een baan en welke platformen gebruik je hiervoor? & Wat maakt voor jou een toekomstige baan aantrekkelijk?

[Vragen over hoe de doelgroep op zoek gaat naar een toekomstige baan en op welke manieren deze hiervoor al wordt benaderd]

1. Heb je al eens stage gelopen?

Zo Ja :

   1.1. hoe ben je bij dat bedrijf gekomen?
   1.2. Wat sprak je aan bij dat bedrijf?

Zo nee :

2. Als je nou ging solliciteren, wat vind je dan belangrijk aan een bedrijf?(bijv salaris, visie bedrijf , authentiek, uniek etc.)
3. Waarom vind je dit belangrijk?
4. Zijn er bepaalde platforms die je gebruikt om stage/werk te zoeken?
5. Hoe kan een bedrijf jou het beste triggeren volgens jou?

Deelvraag 3

Vragen over de bekendheid van ASML bij de doelgroep

1. Ken je ASML? Indien nee geef een korte uitleg over het bedrijf
2. Hoe ben je bekend geraakt met ASML?
3. Waar denk je aan als ik zeg ASML?
4. Stel je zou werken bij ASML, waar zou je dan mee bezig zijn?
5. Wat fascineert jou aan ASML? Noem eventueel een techniek of werkwijze?

Interview transcript 1

25 Erwin

- Business en information master
- Volleybal, games, bordspellen
- Bachelor gedaan, maar IT was interessanter dus business en IT
- Geen bijbaan meer, Laatste bijbaan was Helpdesk
- Social media facebook dagelijks
- nu.nl en nos.nl als nieuws source
- geen stage gehad
- Uitdaging zoeken in een stage. baan die zorgt het interessant blijft.
- via het internet zoeken naar bedrijven zelf.
- Wervingsdagen van de TU
- Wervingsdagen zijn 2 dagen waarbij het auditorium vol zit met bedrijven
- ASML is bekend bij naam
- Volgens Erwin maakt ASML chips en heeft niet veel informatie
- Maakt niet uit of de stage een groot of klein bedrijf is
- Erwin prefereert een goede begeleiding bij stage

Interview transcript 2

Aletta 21

- klimmen als hobby, piano spelen
- technische natuurkunde
- Na middelbare school natuurkunde
- Natuurkunde zijn puzzels die je moest oplossen die blijven fascineren
- Bijbaan is onderwijsbureau op de TU als student assistent
- Vaker op Facebook
- Niet veel online nieuws
- Quantum corp onderzoek doen naar quantum simulaties
- Bekend met ASML die vaker praatjes komen houden en schriften sponsoren
- Ze praten over lithografie en chips die ze maken
- Ziet zichzelf niet werken onder andere vanwege de grote van ASML
- Liever vrijheid bij de stage dan een gerichte begeleiding

Interview transcript 3

Cas Voeten 21

- Industrial design engineering
- Leukste studie en er was geen twijfel. vooral vanwege de creatieve vrijheid
- Voorgaande opleiding was VWO Technische richting
- Bijbaan bij fysio therapie vanwege de familie
- Online actief op forums en Facebook wekelijks - game dev forums
- Via de telefoon/google naar het serieuze nieuws
- Programeer van games en speelt games.
- Rise of zero dawn favoriete game
- Liever een technische opleiding in plaats van Creative opleiding
- Salaris is geen hoofdzaak. Werksfeer is zeer belangrijk waarbij het werk afwisselend moet zijn
- Hij wil niet aan de lopende band werk doen waarbij hij constant hetzelfde moet doen
- Bedrijf moet Cas aanspreken met de producten
- ASML stond met een “chip experience” op de uni
- Chip experience lag iedere keer op het pad maar de student heeft nooit tijd.
- Chip manufacturing
- Maakt niet uit of het een groot of klein bedrijf is. beide heeft in de ogen van de student voor en nadelen.
- Liefst wel een vaste structuur in goede balans met vrijheid.
- Flexibele werktijden zijn geen

Interview transcript 4

Bente 20

- Technische bedrijfskunde in het 3e jaar
- Zaalvoetbal vereniging
- Geen bijbaan
- Facebook en youtube en Spotify dagelijks
- Nog geen stage gevonden of gehad
- nog niet actief met stage bezig
- Stagebedrijf moet werkzaam zijn in haar eigen interesses
- Liever een kleinere startup dan een gigantische multinational
- Structuur is zeer aangenaam en schept verwachting maar de vrijheid is ook ontzettend fijn voor de werksfeer
- Kent ASML door de uni
- Student denkt bij ASML aan een groot bedrijf
- zou wel graag bij ASML willen werken